

Skráningarblað fyrir hráefni til fiskimjölsverksmiðja

Samkvæmt starfsleyfi skal gera mælingar á TVN gildi og hitastigi hráefnis sem tekið er til vinnslu amk daglega á föstum fyrirfram ákveðnum tímum, t.d. í byrjun vakta eða alltaf þegar skipt er um hráefnisgeymslu eða farm. Taka skal fleiri mælingar ef gildið fer yfir 100 mgN/100g og tilkynna til eftirlitsaðila. Senda skal mælingarnar í lok hverrar vertíðar á ust@ust.is. Umhverfisstofnun birtir þessar niðurstöður á heimasíðu stofnunarinnar

<http://www.ust.is/atvinnulif/mengandi-starfsemi/starfsleyfi/fiskimjolsverksmidjur/>



Fyrirt.: **Brim Akranesi** Ár: **2024** Mán: **mars** Blað nr. **1**

Dags.	Geymsla nr.	Fiskt.	Magn, t	Veiðid.	Löndunardagur	Hiti °C	TVN mg/100g		Athugasemdir
							Lágmark	Hámarg	
01.03.24	p-7	Bein	22			9		21,5	
05.03.24	p-7	Bein	48			9		22,4	
06.03.24	p-7	Bein	19			9		21,5	
07.03.24	p-7	Bein	18			9		20,8	
08.03.24	p-7	Bein	5			9		21,8	
12.03.24	p-7	Bein	11			9		19,9	
13.03.24	p-7	Bein	19			9		20,2	
14.03.24	p-7	Bein	20			10		20,9	
15.03.24	p-7	Bein	21			10		21,3	
19.03.24	p-7	Bein	38			9		21,1	
20.03.24	p-7	Bein	34			9		20,7	
21.03.24	p-7	Bein	14			9		20,4	
22.03.24	p-7	Bein	8			9		21,2	
26.03.24	p-7	Bein	24			9		19,7	
27.03.24	p-7	Bein	18			9		20,1	

Hæsta gildi: 22,4

Tölvupóstfang eftirlitsaðila: ust@ust.is

Skýringar á einstökum dálkum:

Dags:	Skráð á forminu DD.MM.YY
Geymsla nr.:	Efhráefnisgeymslur eru margar eru þær númeraðar 1,2,3 o.s.frv.
Fiskt.:	L=loðna, K=kolmunn, S=síld, M=Makrill, G=Gulldepla, Ú=Fiskúrgangur, A=Annað
Magn, t:	Unnið magn yfir daginn
Veiðid.:	Gefinn upp veiðidagur (ef tiltækur) á forminu DD.MM.YY
Löndunard.:	Gefinn upp löndunardagur á forminu DD-MM-YY
Hiti °C:	Mældur hiti í hráefni sem fer til vinnslu
TVN mgN/100g:	TVN-gildi mælt í hráefni til vinnslu. Skráð er lágmark og hámark mælinga ef fleiri en 1 mæling er gerð annars í fyrri dálk.
Almennt:	Ef unnið er úr fleiri förmum/ hráefnisgeymslum sama dag skal skrá í nýja línu fyrir hvern farm/hráefnisgeymslu.
Meðaltal TVN-lágmark	Meðaltal TVN-hámarg 20,9